



26º ASES ADVENTURE – 2016

REGULAMENTO

(Amizade – Solidariedade – Esporte – Saúde)

1. A PROVA

O ASES ADVENTURE é uma competição tipo *Corrida de Orientação*, onde cada integrante ou equipe, de posse de uma fotografia aérea (mapa), deve percorrer os pontos marcados no mapa e confirmar sua passagem por eles durante a corrida. A variação de terreno faz desta prova uma atividade atraente e diversificada. Ela está constituída como uma prova de aventura quando, na sua essência, os participantes não sabem o que vão encontrar, pois a surpresa do percurso é uma das principais características deste evento.

ASES = Amizade – Solidariedade – Esporte - Saúde.

É uma prova fácil, pois **não necessita de bússola para se orientar.**

2. FINALIDADE

Confraternizar amantes da natureza através do esporte, buscando uma superação pessoal, por meio de um trabalho de equipe, além de ser um ótimo momento para fazer amigos que praticam essa atividade.

3. DATA / HORA

- a.**Data:** 10 de Abril de 2016
- b.**Concentração:** 7 horas e 30 minutos
- c.**Largada:** 8 horas
- d. **Local:** A definir

4. EQUIPES

As equipes serão compostas de 03 competidores, dentro das seguintes categorias:

- a.**Masculina** – Todos do sexo masculino.
- b.**Mista** – Mínimo, um do sexo feminino.
- c.**Feminina** – Todas do sexo feminino.

Obs: O Ases Adventure está limitado a 50 equipes

5. INDIVIDUAL

Haverá uma competição para aqueles que desejarem fazer a prova individualmente, nas seguintes categorias:

- a.**Masculina** – Masculino.
- b.**Feminina** – Feminino.



26º ASES ADVENTURE – 2016

6. LOCAL DA CONCENTRAÇÃO

A definir quando da proximidade do evento, por motivos de segurança do percurso.

7. PERCURSO

Nesta prova, o percurso está definido a distância aproximada de 7 km a 8,5 km, em linha reta entre os pontos.

Dois minutos antes da largada, cada equipe receberá uma fotografia (mapa) com os pontos de controle (PC), com uma Planilha para picotar a passagem de cada PC (Ponto de Controle).

No 26º ASES não haverá Ponto de Transição; todo o percurso será realizado a pé. (Não haverá uso da **bicicleta**)

8. LARGADA

As equipes e os corredores individuais largarão com intervalos de 2 minutos entre eles.

Largarão simultaneamente os atletas por ordem de chegada dentro das categorias. Os maiores de 60 anos que participam individualmente poderão, quando solicitado, largar na frente, independente da ordem de chegada.

9. PREMIAÇÃO

- **Troféus (01 troféu p/a cada um da equipe)**

a. 1º Lugar Equipe Masculina.

b. 1º Lugar Equipe Mista.

c. 1º Lugar Equipe Feminina.

d. 1º ao 3º lugares, Individual Masculino.

e. 1º ao 3º lugares, Individual Feminino.

f. Troféu Melhor Participação - Para a Assessoria que participar com o maior número de atletas regularmente inscritos.

- **Medalhão**

a. 2º e 3º Lugar Equipe Masculina.

b. 2º e 3º Lugar Equipe Mista.

c. 2º e 3º Lugar Equipe Feminina.

- **Medalhas**

Todos que concluírem a prova receberão medalhas de participação.

10. DESEMPATE

Em caso de empate será adotado o seguinte critério:

a. Integrante mais velho

b. Sorteio



26° ASES ADVENTURE – 2016

11. TEMPO DA PROVA

a. O tempo máximo de prova para cada equipe será de **3 horas e 30 minutos**. Após esse tempo, a equipe será desclassificada e os atletas deverão se dirigir para o local de largada.

b. As equipes desclassificadas terão direito a medalha de participação.

12. INSCRIÇÃO

a. **Período:** até o dia 05 de Abril no site www.caprius.com.br e até quando atingir o limite estipulado pela Organização.

b. **Valores:**

1º Lote: **R\$ 50,00** - até 29/02

2º Lote: **R\$ 55,00** – de 01/03 a 15/03

3º Lote: **R\$ 60,00** – de 16/03 a 05/04

por pessoa (+ R\$4,80 para inscrições online)

c. **Limite de Vagas:** até 35 equipes e até 40 individuais (masculino e feminino).

d. **Idade Mínima:** 16 anos (com autorização do responsável caso esteja inscrito na categoria individual).

e. **Locais de inscrição:**

- **Inscrições Online** (www.caprius.com.br)

13. SEGURO

A caprius esta oferecendo um Seguro Atleta para mais comodidade e segurança na sua prática esportiva veja as condições oferecidas.

1. Morte por acidente (R\$) 30.000,00
2. Invalidez permanente por acidente (R\$) 30.000,00
3. Despesas médicas e hospitalares (R\$) 3.000,00
4. Despesa Odontológica e Farmacêutica * (R\$) 3.000,00
5. Assistência Funeral – Limite de (R\$) 3.000,00
6. Custo Segurado R\$ 2,00

14. KIT DA EQUIPE

a. **A entrega do Kit:** Será na loja Adidas (Shopping Rio Mar), nos dias 08, 09 de Abril. Das 10:30h até as 20:00h.

b. **Composição do kit:** camisa promocional e número de peito (um para cada participante). O tamanho da camisa solicitado no ato da inscrição é apenas para estatística.



26º ASES ADVENTURE – 2016

c. **É obrigatório** o uso da camisa do evento para todos os competidores, exceto as equipes patrocinadas, que deverão estar com os uniformes iguais.

d. O atleta que não comparecer para retirar seu kit, em data/hora prevista neste regulamento perderá o direito de participar do evento, bem como autoriza a Organização disponibilizar o referido kit, sem direito a reembolso por se tratar de uma desistência.

15. MATERIAL NECESSÁRIO - Por Equipe

- a. kit de 1º socorros: gaze, esparadrapo, sal, álcool e um par de luvas de látex.
- b. Faca/canivete com no mínimo 5 cm de lâmina.
- c. Hidrobag de 2 litros d'água por equipe.
- d. Apito.
- e. Número no peito para cada participante (Obrigatório).
- f. Mini-lanterna com pilha/bateria.

16. MATERIAL RECOMENDADO

- a. Calça leg para prova de aventura.
- b. Caneleira.
- c. Sapato tipo trekking.
- d. Hidrobag ou garrafa de hidratação.
- e. Meias confortáveis.
- f. Protetor solar.
- g. Óculos escuros.
- h. Boné.

17. PONTOS DE CONTROLE (PCs)

Os PCs são os locais por onde os competidores deverão **OBRIGATORIAMENTE** passar. São indicados pela organização com um prisma de orientação (cor branca e laranja) e um picotador.

Obs: todos os atletas (equipes/individuais) deverão picotar suas planilhas com os picotadores da organização, nos locais definidos para cada ponto (informado durante o "briefing").

18. FISCAIS DE PROVA

Serão responsáveis pelo registro das passagens dos atletas (equipes/individuais) nos **pontos de controle**. Têm a atribuição de fiscalizar se a equipe encontra-se completa e se seus integrantes não distam entre si mais de 100m.

19. APOIO MÉDICO



26° ASES ADVENTURE – 2016

NÃO haverá apoio médico. A organização colocará enfermeiro(s) especializado(s) no local de largada/chegada. Cada equipe deverá prover sua própria segurança física e do material.

20. ORGANIZAÇÃO

Caprius Marketing Esportivo e Eventos – que designará o diretor da prova no dia da largada.

21. PRESCRIÇÕES DIVERSAS

a) A organização se reserva ao direito de realizar um único *briefing* da prova, logo após o horário marcado para a concentração.

b) No briefing, a organização informará a seqüência das largadas e retirará todas as dúvidas existentes.

c) Os mapas com as Planilhas serão entregues 2min antes da largada.

d) No caso de condições climáticas adversas ou por razões de segurança, a organização se reserva ao direito de cancelar e/ou alterar o percurso, sem aviso prévio e sem ônus à mesma, inclusive durante o andamento da prova.

e) O tempo de prova da equipe será computado após a passagem do último integrante no local de chegada e não poderão estar separados por uma distância superior a 100 metros.

f) Cada equipe terá um responsável (chefe), que representará os demais participantes.

g) Não será devolvida a taxa de inscrição em caso de desistência da equipe ou de algum dos seus integrantes.

h) A Organização se reserva ao direito de recusar a inscrição de qualquer equipe, total ou parcialmente.

22. RESPONSABILIDADES INDIVIDUAIS

a) Cada competidor é responsável pelo seu próprio desempenho, devendo julgar por si próprio se deve ou não continuar no evento, exceto se um médico ou o diretor da prova decidir excluí-lo por razões de segurança a sua integridade física.

b) Cada atleta participante assume estar apto para participar da competição e renuncia a todo tipo de ação legal contra os organizadores do evento.

c) Os competidores devem utilizar seus próprios meios para progressão durante a prova, sendo expressamente proibido auxílio externo, como uso de guias, veículos motorizados, animais, etc.

d) Não haverá pontos de reabastecimento de água ou de suprimentos de qualquer natureza ao longo do percurso.

e) É de responsabilidade dos competidores cumprirem os prazos e as determinações previstas pela organização.

f) A desistência da equipe ou do competidor durante a prova deverá ser obrigatoriamente comunicada a algum membro da organização.



26° ASES ADVENTURE – 2016

- g) Uma equipe incompleta poderá continuar na prova, mas seus integrantes remanescentes não concorrerão à classificação por equipe (casos de relevância serão analisados pela organização).
- h) Cada equipe deverá ter um chefe que será o porta-voz de todos os assuntos.
- i) Não será permitido danificar ou mesmo causar qualquer tipo de prejuízo aos proprietários das terras por onde os atletas passarão.
- j) Não será permitido deixar qualquer tipo de lixo no percurso. Cada competidor será responsável para conduzi-lo até a chegada. Vamos preservar a natureza!
- k) É de responsabilidade de cada equipe a integridade física do grupo.
- l) O celular só será permitido para os casos de emergência.
- m) Cada equipe ou cada integrante será responsável pela sua segurança física.

23. PENALIZAÇÕES

Desclassificação da Equipe ou do Indivíduo

- a. Não seguir a ordem cronológica de saída.
- b. Usar guias para se deslocar.
- c. Se deslocar por trechos do percurso não autorizados.
- d. Os membros da equipe se separarem com distância superior a 100 metros entre eles, exceto quando determinado pela organização.
- e. Usar qualquer meio para levar vantagens. (carona ou outros similares julgados pela organização).
- f. Coletar qualquer espécie de planta.
- g. Perturbar ou capturar qualquer animal.
- h. Deixar lixo pelo caminho.
- i. Fazer fogueira.
- j. Não cumpriras determinações da organização.

Obs - 1: As penalidades somente serão impostas após o término da competição, a menos que a direção da prova julgue pertinente penalizar de imediato.

Obs - 2: Casos omissos serão julgados pela direção da prova.

24. RECURSOS

Não haverá recurso das equipes em relação às decisões da organização.

25. DIVULGAÇÃO DE PATROCINADORES

As equipes têm livre arbítrio para fazerem divulgação de seus patrocinadores, exceto sobre os números distribuídos pela organização.



26° ASES ADVENTURE – 2016

26. DIREITOS SOBRE AS IMAGENS

A organização do **Ases Adventure** terá direito a utilizar e reproduzir todas as imagens fotográficas e de vídeo produzidas durante a prova, a premiação e os “briefings”, para uso comercial ou de mídia.

27. CONTATOS

a) **Caprius Comunicação & Eventos Ltda.** – www.caprius.com.br – (85) 3242-5475 - (85) 8776-0396.

PARTICIPE DESSA AVENTURA!